

**Аннотация**  
**к дополнительной общеразвивающей программе**  
**«Мобильная разработка. Основа.»**

Обучение учащихся основам разработки мобильных приложений и веб-сайтов способствует приобретению начальных навыков планирования интерфейсов, алгоритмов программирования и логики взаимодействия с базой данных и интерфейсом приложения. В процессе обучения учащиеся приобретают умения творческой разработки приложений; знакомятся с ключевыми понятиями информатики: базами данных, типами данных, конструкциями языка программирования. Включаются в процесс планирования и решения возникающих задач; знакомятся с планированием и пошаговым решением проблем.

Отличительной особенностью и новизной данной программы является изучение учащимися новейшего, действительно мощного инструмента разработки приложений, который позволяет быстро создавать многофункциональные, профессионально выглядящие мобильные приложения на Android, iOS и веб-сайты без необходимости писать код.

В рамках программы «Разработка мобильных приложений. Основы» учащиеся знакомятся с основами проектной деятельности, в рамках изучаемых тем создают и реализуют мобильные приложения, результатом реализации которых являются приложения, несущие решение текущих проблем.

Работа в малых группах или командах – неотъемлемая часть общей работы на занятиях – в платформе разработки FlutterFlow предусмотрена командная работа над проектом. Плюс ко всему работа в малых группах благотворно влияет на развитие мышления и имеет мощный воспитательный эффект, что позволяет воспитывать подрастающее поколение в духе изобретательства и творческого конструирования. Занятия по программе носят практический характер и направлены на развитие логического, технического мышления, дизайнерских способностей, творческого потенциала, расширение кругозора, знакомство с проектной деятельностью.

В программу включено формирование функциональной грамотности, а именно компьютерной грамотности и креативного мышления через разработку интерфейса приложения (оформление, фоны, кнопки, поля ввода и т.п.), алгоритмов взаимодействия с пользователем и взаимодействие с базой данных приложения.